

Realistic design -
Extra challenging



Design réaliste -
Plus grand défi

The BOMBARDIER® SKI-DOO MX Z™ Snowmobile

For Joseph-Armand Bombardier, the invention of the SKI-DOO® snowmobile was a childhood dream come true. It was also the birth of an important industry, and a very popular sport. J.-Armand had a passion for mechanics; by the age of 15 he had already built his first motorized sled. His dream was to manufacture a small vehicle for winter travel. One of the most important inventions of his career came into being in 1935: a traction system using sprockets and tracks. In the years that followed, J.-Armand and his team produced tracked vehicles for utility purposes and the military. The year 1957 saw two important breakthroughs: a new rubber track was developed, and lighter engines became available. At last, J.-Armand's dream was within reach. In 1959, J.-Armand Bombardier sells his first little yellow snowmobiles.

You could say that the MX Z™ snowmobile celebrates its 20th birthday in 2001. Model year 1981 was when an MX version of the celebrated Blizzard® model came out – and already, MX meant sophisticated suspension. The Formula® MX innovated in 1985 with its aluminum chassis which incorporated an aircraft-style tubular steel structure. In 1993, with the triumphant arrival of the Formula MX Z™ model, the famous "SKI-DOO® yellow" colour reclaimed its leadership position among high-performance snowmobiles. The spirited and agile MX Z™ pioneered the «cross-country» snowmobile, now the hottest type of snowmobiles in the industry.

For more information on SKI-DOO® snowmobiles, visit www.ski-doo.com.

La motoneige BOMBARDIER® SKI-DOO MX Z™

L'invention de la motoneige Ski-Doo® est l'aboutissement d'un rêve de jeunesse de Joseph-Armand Bombardier. Elle donne naissance à une importante industrie et à un sport très populaire. J.-Armand est passionné de mécanique et dès l'âge de 15 ans, il construit son premier traîneau motorisé. Il rêve de fabriquer un petit véhicule pour se déplacer sur la neige. En 1935, il met au point un système de traction composé de barbotins et de chenilles. Dans les années qui suivent, J.-Armand et son équipe travaillent à la production de véhicules militaires et utilitaires chenillés. Vers 1957, la mise au point d'une nouvelle chenille en caoutchouc et la disponibilité de moteurs plus légers lui permettront enfin de réaliser son rêve. En 1959, J.-Armand Bombardier commence la mise en marché des premières petites motoneiges jaunes.

La motoneige modèle MX Z™ célèbre en quelque sorte ses 20 ans en 2001. En effet, le célèbre modèle Blizzard® offre une version MX® pour l'année modèle 1981 – et déjà, MX est synonyme de suspension sophistiquée. En 1985, la Formula® MX est montée sur un châssis en aluminium et sur des structures tubulaires en acier de type aéronautique. En 1993, la Formula MX Z™ fait une entrée triomphale et ramène le jaune à l'avant front des motoneiges de haute performance. La fougueuse et maniable MX Z™ est à l'origine de la création des motoneiges de type «cross-country», maintenant les plus populaires de l'industrie.

Pour plus d'information sur les motoneiges SKI-DOO®, visitez le www.ski-doo.com

Wrebbit Inc. guarantees the quality of its products. Should you encounter any problem with your Puzz-3D®, simply send us this technical drawing with the area circled where the problem is occurring. Do not forget to write down your name and address along with your telephone number (don't forget the area code). **Remember to check thoroughly through your bag of discarded red-dot pieces to determine if any good puzzle pieces are still attached. Allow 4 to 6 weeks for Customer Service to process your request.**

Wrebbit garantit la qualité de votre puzzle. Par contre, si vous rencontrez certains problèmes au niveau de l'assemblage ou autres, expédiez nous le dessin technique en encadrant la partie concernée. Veuillez indiquer vos nom, adresse, numéro de téléphone ainsi que votre code régional. **N'oubliez pas de vérifier attentivement parmi vos pièces marquées d'un point rouge si certaines petites pièces nécessaires à l'assemblage final de votre puzzle n'y sont pas attachées. Prévoyez un délai de 4 à 6 semaines pour le traitement de votre demande.**



SKI-DOO®, MX Z™ and Rotax® are registered trademarks of Bombardier Inc. or its subsidiaries, used under license to Wrebbit Inc.

SKI-DOO®, MX Z™ et Rotax® sont des marques déposées de Bombardier Inc. ou de ses sociétés affiliées, utilisées sous licence par Wrebbit Inc.

service@wrebbit.com



Wrebbit MC/™

ASSEMBLY INSTRUCTIONS FOR YOUR PUZZ-3D® EXTRA ADVENTURE

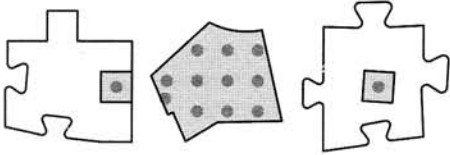
INSTRUCTIONS D'ASSEMBLAGE POUR VOTRE AVENTURE PUZZ-3D EXTRA^{MD}

1 Remove and set aside waste pieces

Pieces with red dots are not to be used in your puzzle. Frequently, puzzle pieces are still attached to red-dot pieces and it's easy to miss them. CAREFUL: Not all waste pieces have red dots on them. Refer to the list of components. **DO NOT THROW AWAY ANY RED-DOT PIECES UNTIL YOUR PUZZLE IS COMPLETED!**

Enlevez les pièces marquées de points rouges

Les pièces marquées de POINTS ROUGES ne font pas partie de votre puzzle. Il arrive fréquemment que certaines pièces de puzzle restent attachées à des pièces marquées de points rouges. Par conséquent, il est possible que vous les mettiez de côté par mégarde. ATTENTION : certaines pièces ne sont pas marquées de points rouges, celle-ci sont indiquées sur le répertoire des pièces. **NE JETEZ AUCUNE PIÈCE MARQUÉE DE POINTS ROUGES AVANT D'AVOIR TERMINÉ VOTRE PUZZLE!**



2 Examine the types of puzzle pieces

(A) Jigsaw: These pieces have regular jigsaw cuts and are usually found in the middle of sections of your Puzz-3D® Extra.

(B) Square: These pieces have square cuts on one or more sides and are what make your Puzz-3D® Extra three dimensional!

Examinez le genre de pièces

(A) Pièces en clé de puzzle : Ces pièces sont découpées comme la plupart des pièces de puzzle traditionnel et se retrouvent généralement dans le milieu des surfaces de votre puzzle Puzz-3D^{MD} Extra.

(B) Pièces à tenons et mortaises : Ces pièces sont découpées en clé carrée sur au moins un de leurs côtés. Elles servent principalement à créer la troisième dimension de votre puzzle.



3 Assemble the sections

Sort pieces according to colour and design, then assemble them to form flat sections. In most cases, a finished section will generally have its perimeter made up of square cut pieces. Complete the sections with help from the list of components.

Assemblez les sections

Triez les pièces selon leur forme et leurs couleurs et assemblez-les à plat de manière à former des sections. Le périmètre d'une section complète sera généralement formé de pièces à tenons et mortaises. Compléter toutes les surfaces en suivant le répertoire des pièces.

4 Assemble the puzzle

Assemble your puzzle by referring to the list of components and by following the numerical steps.

Assemblez le volume

En vous référant au répertoire des pièces, construisez votre volume en suivant les étapes.

5 Helpful hints

Handling the puzzle pieces may cause static electricity which could make them cling to your clothing. Keep your puzzle away from infants and pets. Note that the pieces are non-toxic. Intense heat such as radiators and the sun may cause warping and colour fading.

Quelques conseils utiles

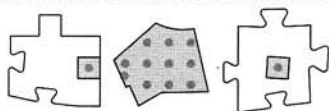
La manipulation des pièces de votre puzzle peut créer de l'électricité statique et faire adhérer les pièces à vos vêtements. Gardez votre puzzle hors de la portée des jeunes enfants et des animaux domestiques. Les pièces de puzzle sont faites de mousse non-toxique. Une source de chaleur intense telle qu'un calorifère et la lumière du soleil peuvent endommager votre puzzle et/ou causer la décoloration de l'illustration.

1 Retire las piezas marcadas con un punto rojo

Las piezas marcadas con puntos rojos no son parte de su rompecabezas. Sucede con frecuencia que algunas piezas del rompecabezas queden pegadas a las piezas marcadas con puntos rojos. Es posible, entonces, que usted descañe algunas piezas útiles por descuido. CUIDADO: algunas de las piezas que usted debe desechar no están marcadas con puntos rojos. Verifique la lista de piezas. NO DESECHE NINGUNA PIEZA MARCADA CON PUNTOS ROJOS ANTES DE TERMINAR DE ARMAR SU ROMPECABEZAS.

Bauteile mit roten Punkten aussondern

Bauteile mit roten Punkten sind nicht Teil des Puzzles. Es kommt häufig vor, dass einige Puzzlestücke und Bauteile mit roten Punkten miteinander verbunden sind. Folglich ist es möglich, dass sie aus Versehen beiseite gelegt werden. ACHTUNG: Einige Bauteile sind nicht mit einem roten Punkt markiert. Diese sind auf der Teileliste angegeben. KEINE BAUTEILE MIT ROTEN PUNKTEN WEGWERFEN, BEVOR DAS PUZZLE VOLLSTÄNDIG ZUSAMMENGESETZT IST.



2 Examine los tipos de piezas

(A) **Piezas tradicionales:** Estas piezas han sido cortadas como la mayoría de piezas de los rompecabezas tradicionales y se usan principalmente en el interior de las secciones de su rompecabezas Puzz-3D[®] Extra.

(B) **Piezas con cortes rectos:** Estas piezas tienen cortes en ángulos rectos en uno o más lados. Estas son las piezas que crean la tercera dimensión de su rompecabezas.

Prüfen, um welche Art von Puzzlestück es sich handelt

(A) **Bauteile mit typischen Puzzleformen:** Diese Bauteile haben Zacken wie die meisten üblichen Puzzlestücke und befinden sich im allgemeinen in der Mitte der Sektionen des Puzz-3D[®] Extra.

(B) **Bauteile mit rechteckiger Aussparung:** Diese Bauteile haben an mindestens einer Seite eine rechteckige Aussparung. Sie werden insbesondere zum Hochziehen der dritten Dimension benutzt.



3 Ensamble las secciones

Separe las piezas según el color y el diseño y ensámblelas para que formen una superficie plana. Generalmente, el perímetro de una sección completa será formado de piezas con cortes rectos. Complete las secciones siguiendo la lista de piezas.

Sektionen zusammenbauen

Bauteile nach Form und Farbe sortieren und so zusammensetzen, dass sie eine flache Sektion bilden. In der Regel befinden sich an den äußeren Seiten einer Sektion Bauteile mit rechteckigen Aussparungen. Folgen Sie der Teileliste, um alle Sektionen fertigzustellen.

4 Ensamble el rompecabezas

Ensamble su rompecabezas siguiendo la lista de piezas y las etapas numéricas.

Zusammenbau des Puzzle

Folgen Sie der Teileliste und den verschiedenen Schritten, um Ihr Puzzle zusammenzubauen.

5 Consejos útiles

La manipulación de las piezas de su rompecabezas puede causar electricidad estática y hacer que algunas piezas se adhieran a su ropa. Mantenga su rompecabezas fuera del alcance de niños y animales domésticos. Las piezas no son tóxicas. Las fuentes de calor intenso como los radiadores o el sol pueden dañar su rompecabezas y causar pérdidas de color.

Wertvolle Tipps

Durch wiederholtes Anfassen der Bauteile des Puzzle können sich diese mit statischer Elektrizität aufladen und an Kleidungsstücken haften bleiben. Puzzle außerhalb der Reichweite von Kleinkindern und Haustieren halten. Die Bauteile sind aus ungefährlichem Schaumstoff. Eine intensive Wärmequelle wie eine Heizung oder Sonnenlicht können das Puzzle deformieren und/oder ein Verblässen der Farben zur Folge haben.

**Diseño realista -
un gran desafío**



**Realistisches Design -
Besondere Herausforderung**

La motonieve SKI-DOO MX Z^{MR} BOMBARDIER*

Para Joseph-Armand Bombardier, inventar la motonieve SKI-DOO® fue realizar un sueño de infancia. Fue al mismo tiempo el origen de una importante industria y de un deporte muy popular. Joseph-Armand era un apasionado de la mecánica y a los 15 años ya había construido su primer trineo motorizado. Su sueño era de construir un vehículo pequeño para el invierno. Una de las invenciones más importantes de su carrera ocurrió en 1935: un sistema de tracción que utilizaba ruedas dentadas y orugas. En los años que siguieron, Joseph-Armand y su equipo produjeron vehículos utilitarios y militares de oruga. En 1957 hubo dos desarrollos importantes: una nueva oruga de caucho y la aparición de motores más ligeros. Finalmente, el sueño de Joseph-Armand estaba a su alcance. En 1959, Joseph-Armand Bombardier® vendió sus primeras pequeñas motonieves amarillas.

Es posible decir que la motonieve MX Z^{MR} celebra su cumpleaños número 20 en 2001. En 1981 una versión MX del célebre modelo Blizzard® apareció y ya para esa época MX era sinónimo de una suspensión sofisticada. En 1985 la Formula® MX innovó con un chasis de aluminio que incluía una estructura de acero tubular de tipo aeronáutico. En 1993, con la llegada triunfal del modelo Formula MX Z^{MR}, el ya clásico "amarillo SKI-DOO" recuperó su lugar a la cabeza de las motos para nieve de alto calibre. El ágil MX Z^{MR} introdujo la motonieve «cross-country», actualmente el modelo más popular de motonieve de la industria.

Para mayor información sobre las motonieves SKI-DOO®, visite www.ski-doo.com

Das SKI-DOO MX ZTM Schneemobil von BOMBARDIER*

Für Joseph-Armand Bombardier ging mit der Erfindung des SKI-DOO®-Schneemobils ein Kindheitstraum in Erfüllung. Die Erfindung führte ebenso zur Entstehung einer bedeutenden Industriebranche und zum Aufkommen eines sehr beliebten Sports. J.-Armand war ein leidenschaftlicher Mechaniker. Schon mit 15 Jahren hatte er seinen ersten motorisierten Schlitten gebaut. Sein Traum war, ein Kleinfahrzeug herzustellen, das im Schnee fahren konnte. Im Jahre 1935 kam er mit einer wichtigen Erfindung, einem Kettenantriebssystem, heraus. In den nachfolgenden Jahren produzierten J.-Armand und seine Kollegen Militär- und Raupenfahrzeuge. Das Jahr 1957 brachte zwei bedeutende Fortschritte - die Entwicklung eines neuen Kettenantriebs aus Gummi und den Einsatz leichterer Motoren - und somit endlich die Erfüllung eines Traumes. Im Jahre 1959 verkaufte J.-Armand Bombardier seine ersten kleinen gelben Schneemobile.

Man könnte sagen, dass das Schneemobil im Jahre 2001 mit dem MX ZTM Modell seinen 20. Geburtstag feiert. Das bekannte Blizzard®-Modell besaß in der Tat bereits die MX-Version des Jahrgangs 1981 - und schon damals stand MX für ein hochentwickeltes Aufhängungssystem. Im Jahre 1985 brachte das Modell Formula® MX wichtige Erneuerungen mit einem Chassis aus Aluminium und einer zuerst im Flugzeugbau verwandten, integrierten Röhrenkonstruktion aus Stahl. Im Jahre 1993 triumphtierte das Modell Formula MX ZTM und brachte die gelbe Farbe wieder zurück in die erste Reihe der Hochleistungs-Schneemobile. Das temporentvolle und agile MX ZTM Modell war bahnbrechend für die Herstellung des Loipen-Schneemobils, des populärsten Modells der Branche.

Weitere Informationen über SKI-DOO® Schneemobile finden Sie auf der Webseite www.ski-doo.com.

Wrebbit garantiza la calidad de su rompecabezas. Sin embargo, si usted tiene algún problema con su Puzzle 3D^{MR}, envíenos el diagrama técnico señalando claramente el área problemática. No olvide escribir su nombre y dirección así como un número de teléfono con el código regional. **No olvide asegurarse de que no haya piezas necesarias al ensamblaje de su rompecabezas adheridas a las piezas marcadas con puntos rojos. El tratamiento de su solicitud demorará de cuatro a seis semanas.**

Die Firma Wrebbit Inc. gewährleistet die Qualität ihrer Produkte. Sollten irgendwelche Probleme bei Ihrem PUZZ-3D^{MR}-Puzzle auftreten, bitten wir Sie, auf vorliegender technischer Zeichnung die Stelle mit dem Problem zu markieren und uns eine Kopie der Zeichnung zu schicken. Bitte Name, Anschrift und Telefonnummer (mit Vorwahlnummer) angeben. **Nicht vergessen, sorgfältig zu prüfen, ob sich unter den ausgesonderten Bauteilen mit den roten Punkten nicht doch noch einige befinden, die mit kleinen zum Zusammenbau des Puzzles benötigten Stücken verbunden sind. Als Bearbeitungszeit einer Reklamation sollte mit 4 bis 6 Wochen gerechnet werden.**

CANADA & INTERNATIONAL

Wrebbit Inc.
Customer Service/Service à la clientèle
P.O. Box/C.P. 504 Station/Succ. Youville
Montréal, QC, Canada
H2P 2W1

U.S.A.

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 1714
Champlain, NY
12919-1714

service@wrebbit.com



Wrebbit INC./TM

LF-0562-0

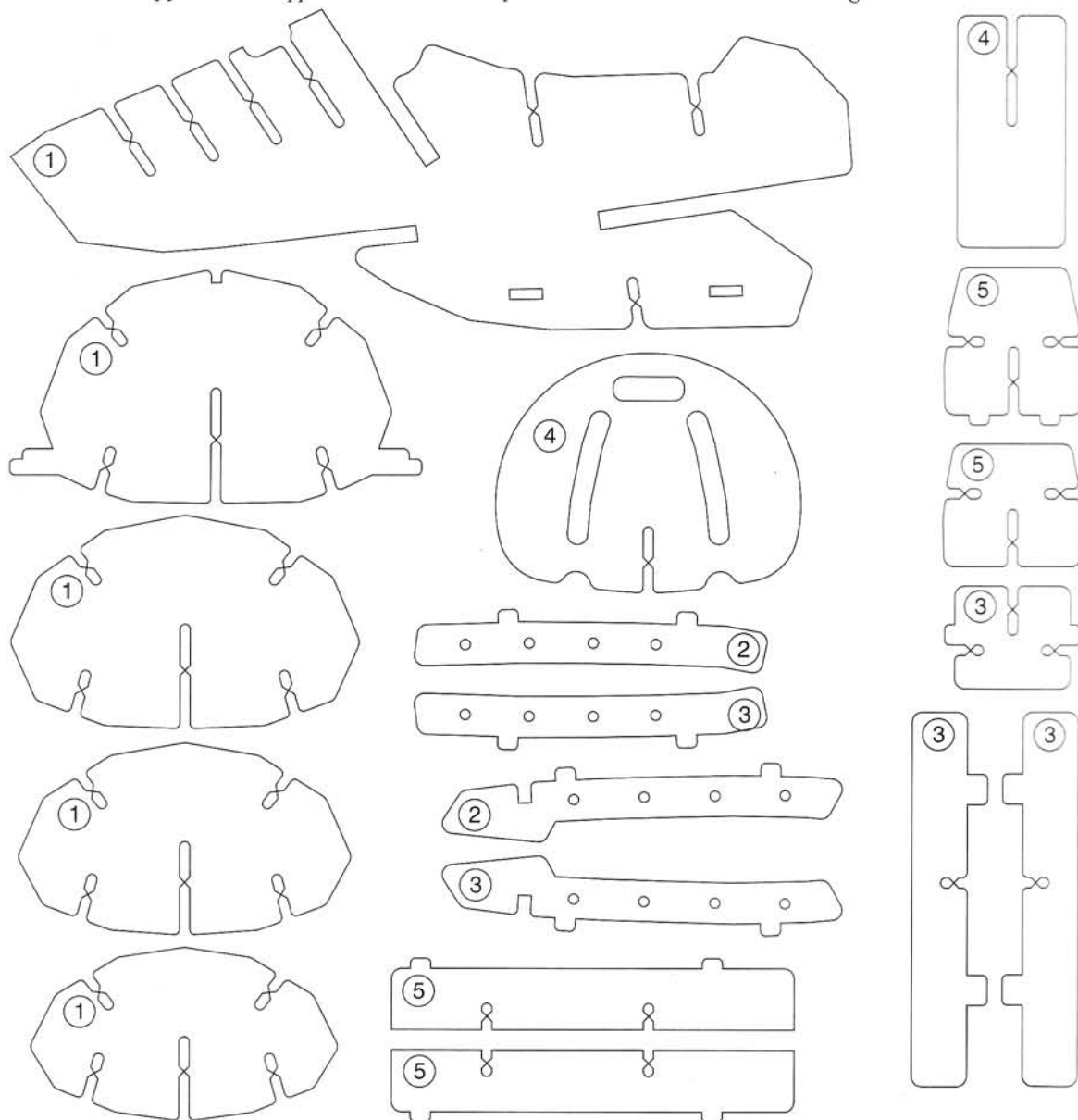
The numbers refer to the steps in which the parts are placed

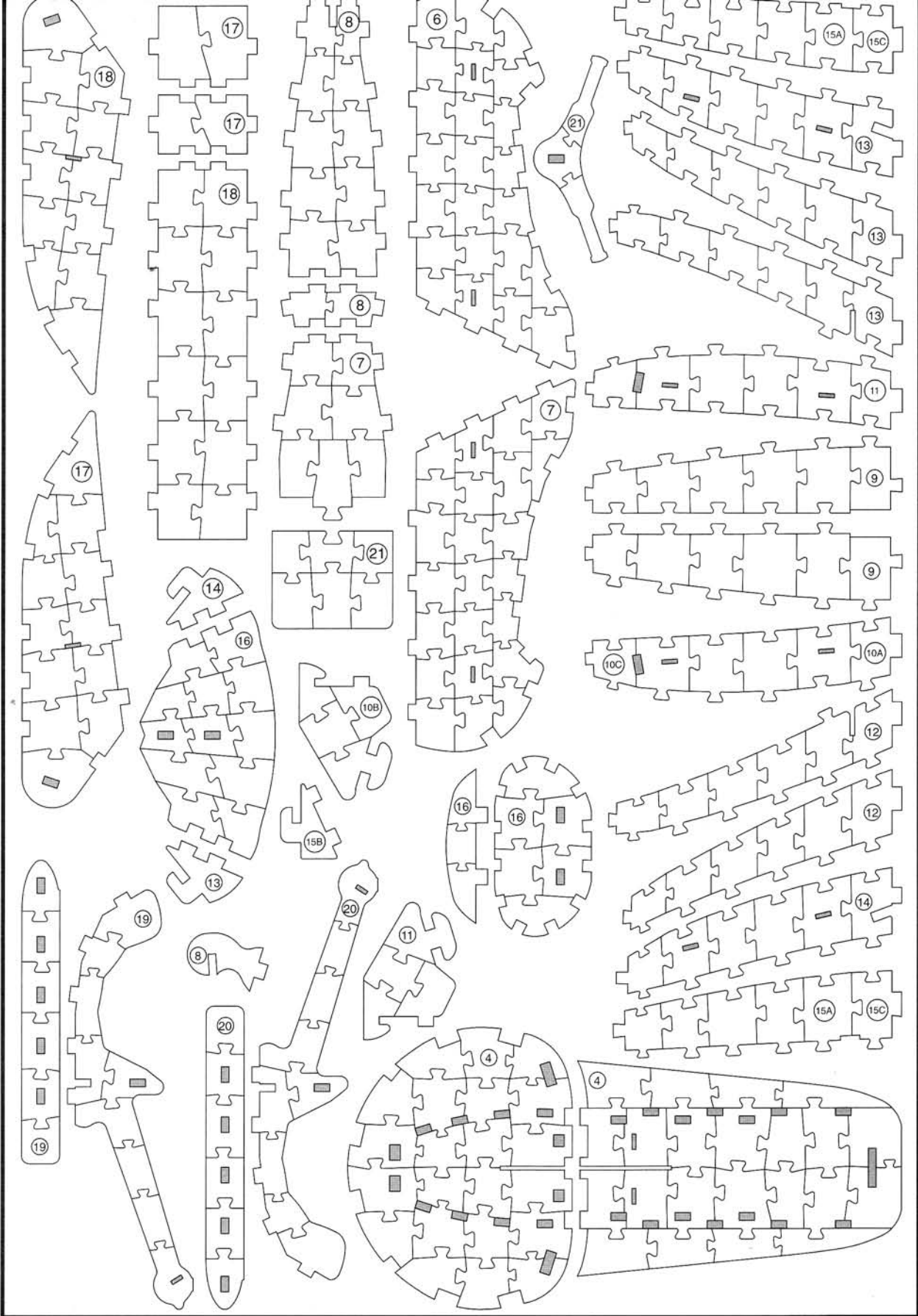
Les numéros correspondent aux étapes auxquelles les pièces sont insérées.

los números corresponden a las etapas durante las cuales se insertan las piezas.

Die Nummern entsprechen den Schritten, bei denen die Bauteile eingefügt werden.

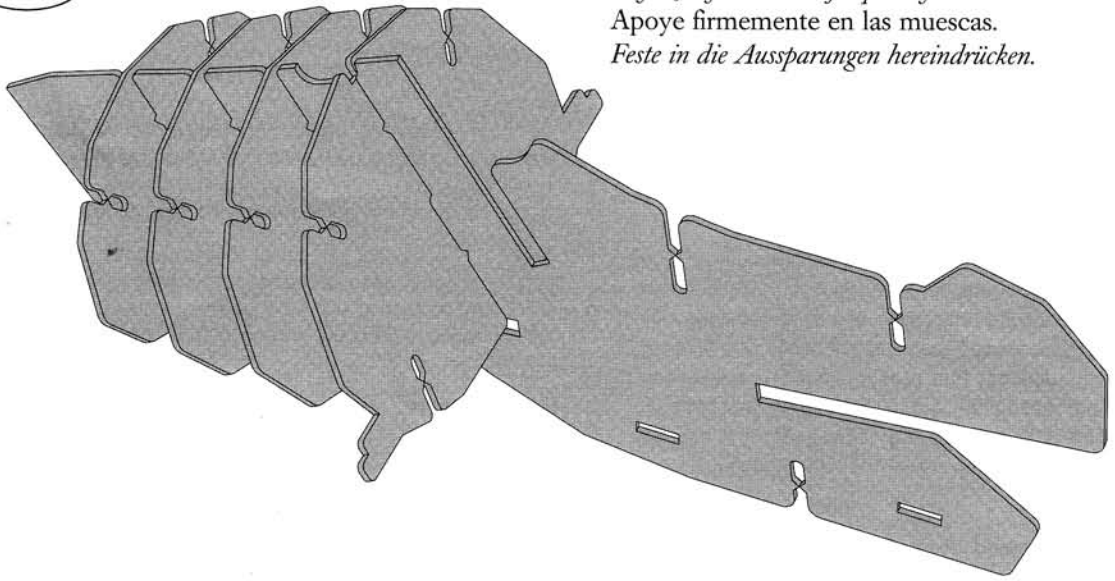
18 Cardboard supports / 18 Supports en carton / 18 Soportes de cartón / 18 Kartonverstreben



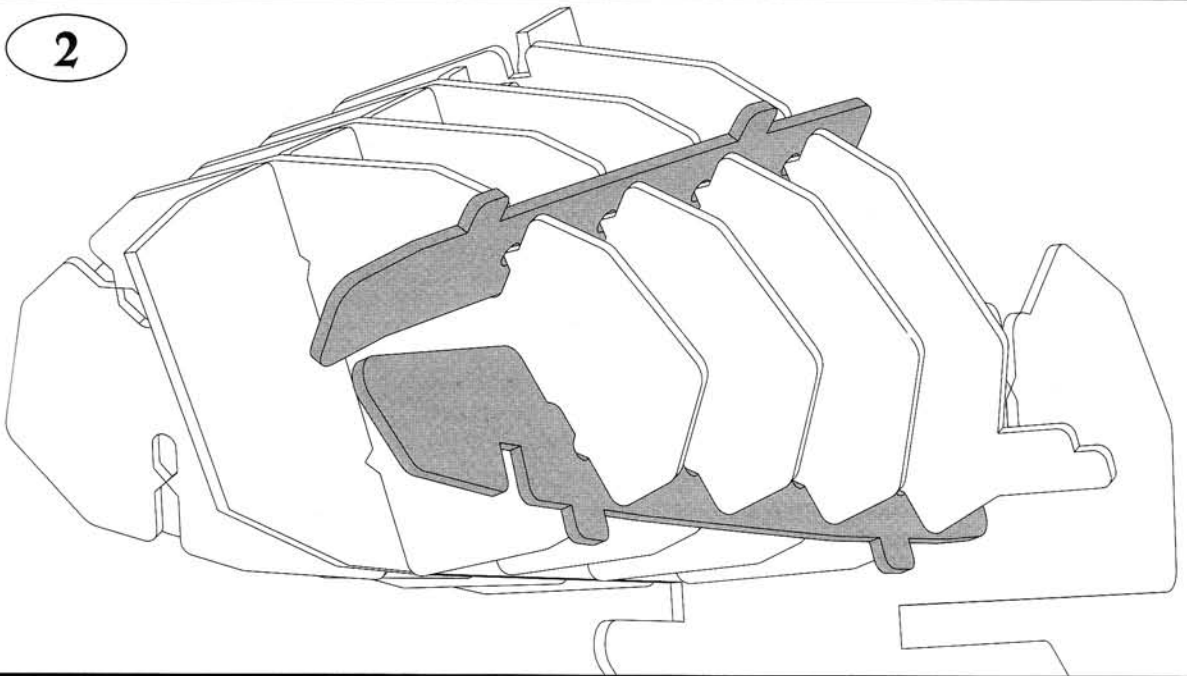


1

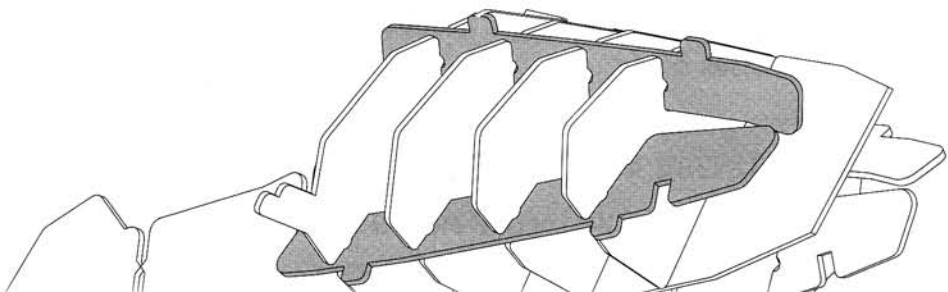
Press down firmly in the notches.
Enfoncer fermement jusqu'au fond des encoches.
Apoye firmemente en las muescas.
Feste in die Aussparungen hereindrücken.

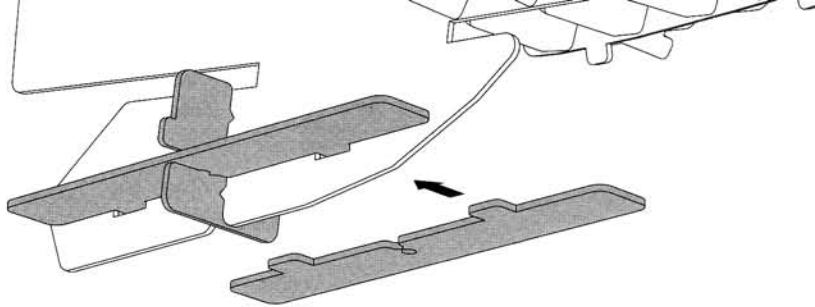


2

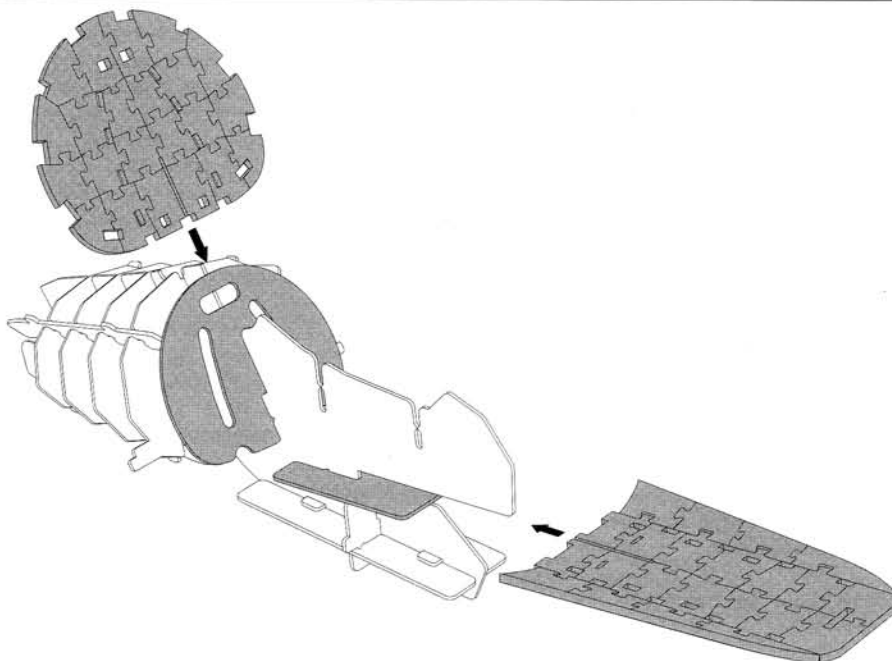


3

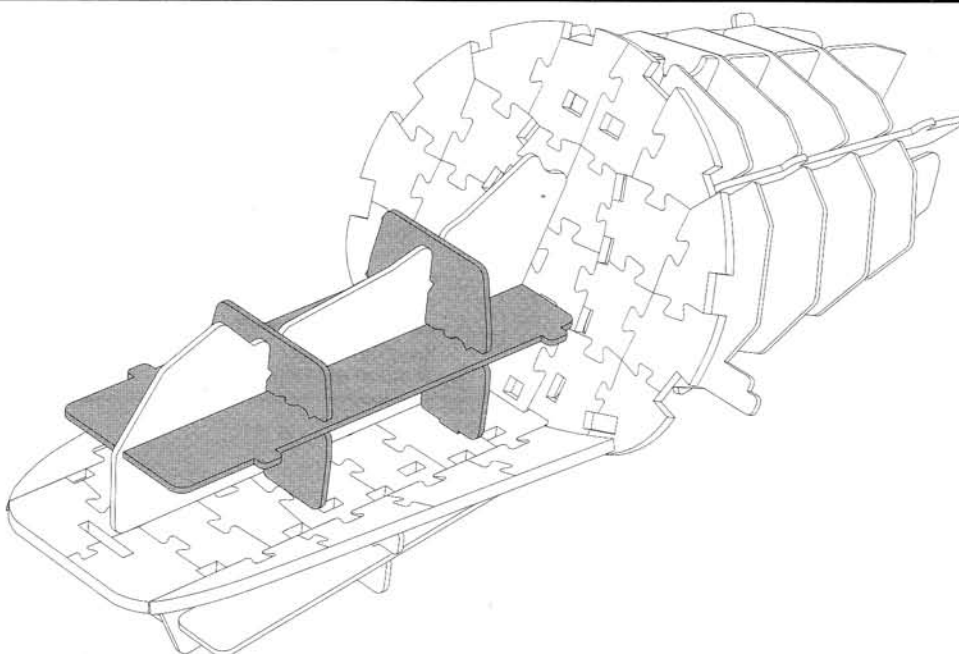




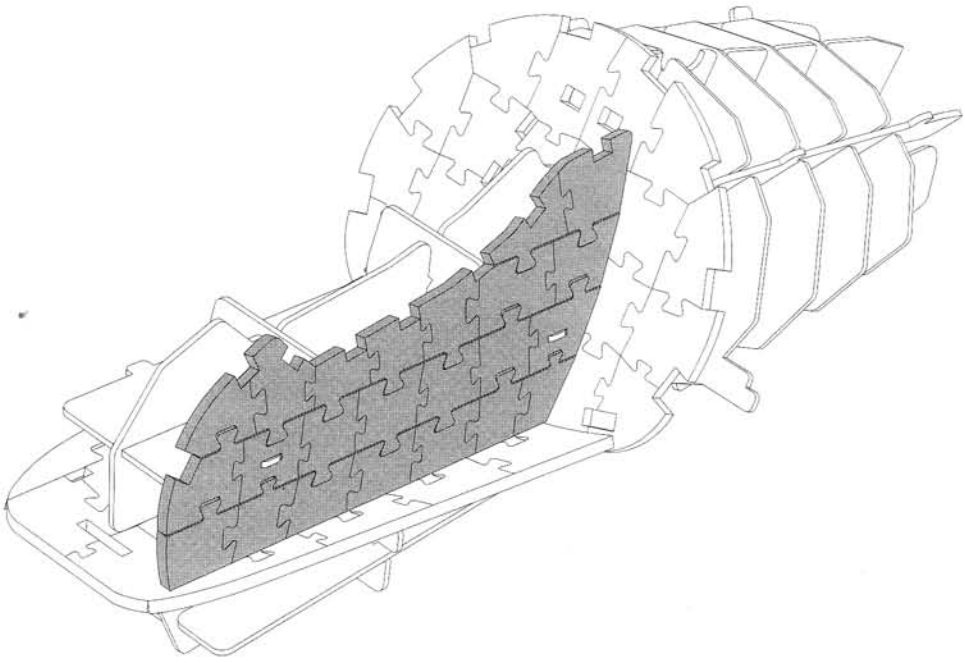
4



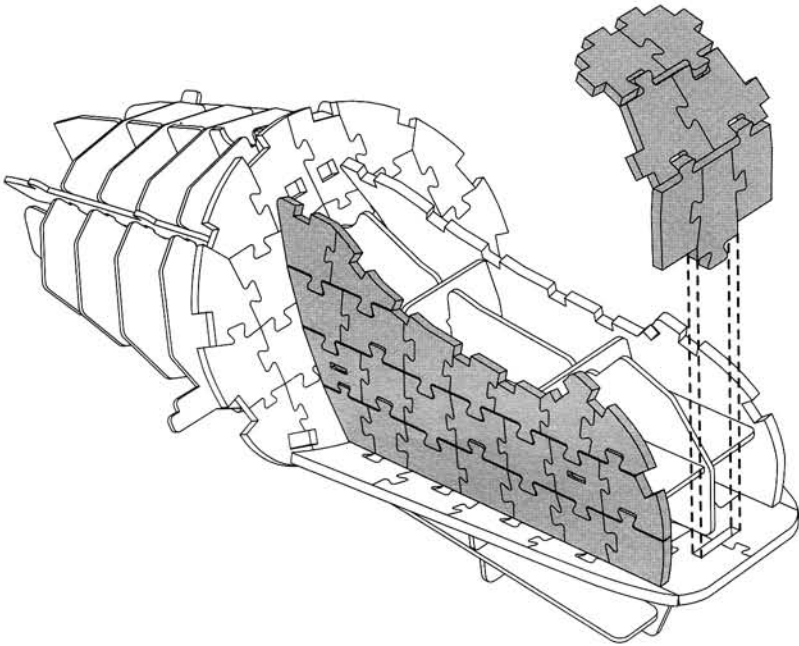
5



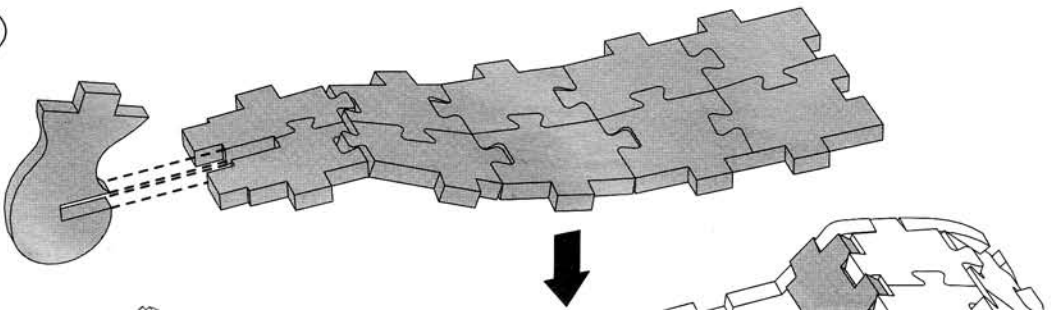
6

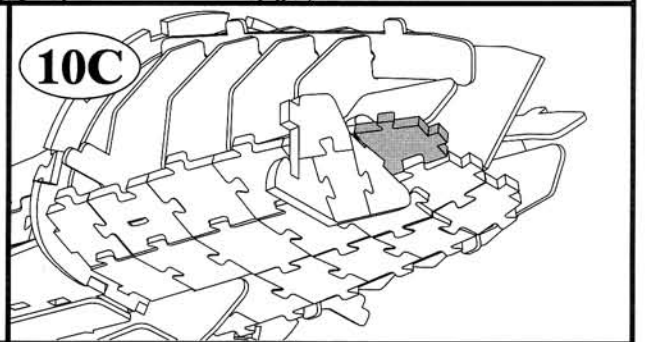
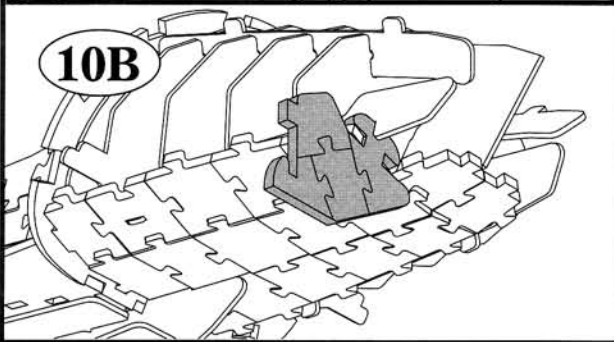
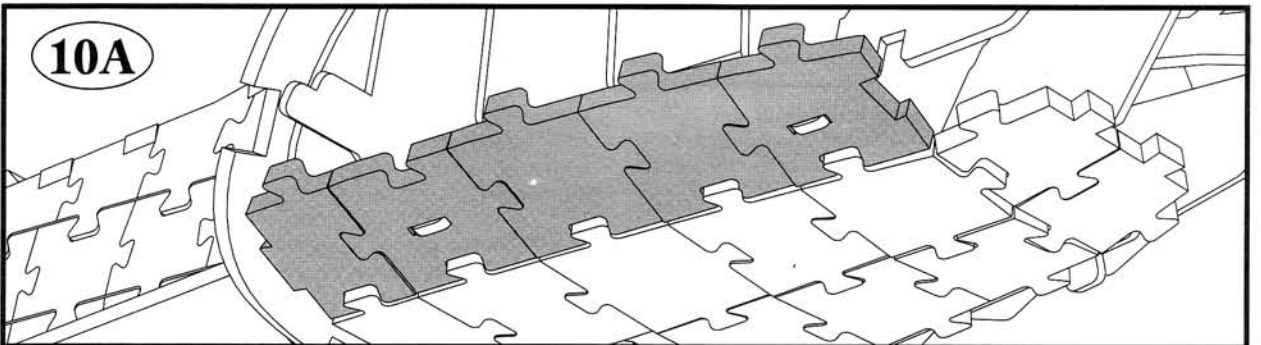
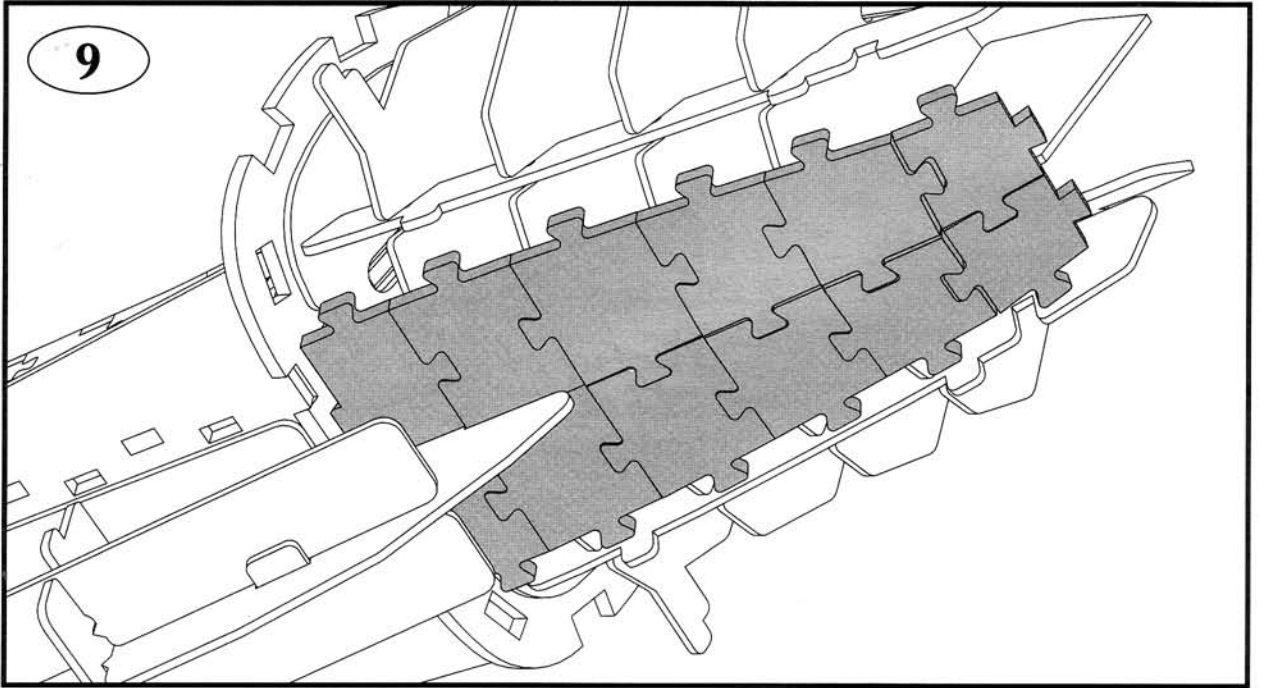
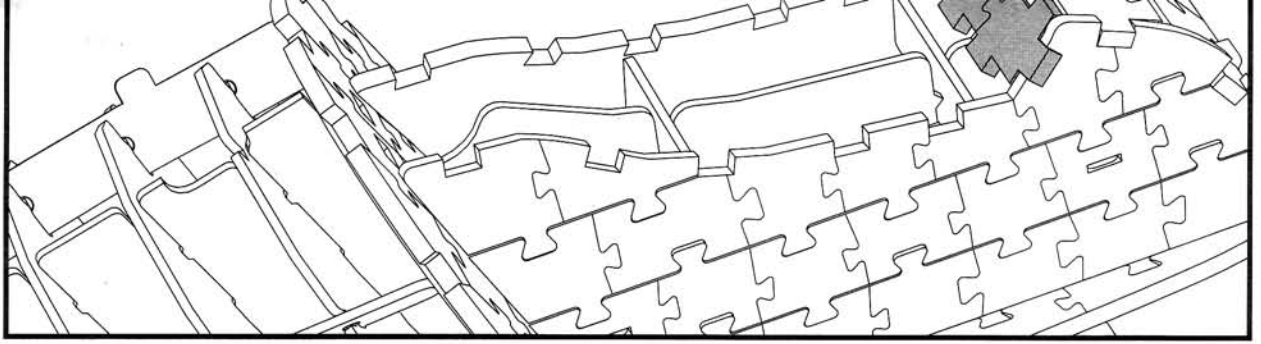


7

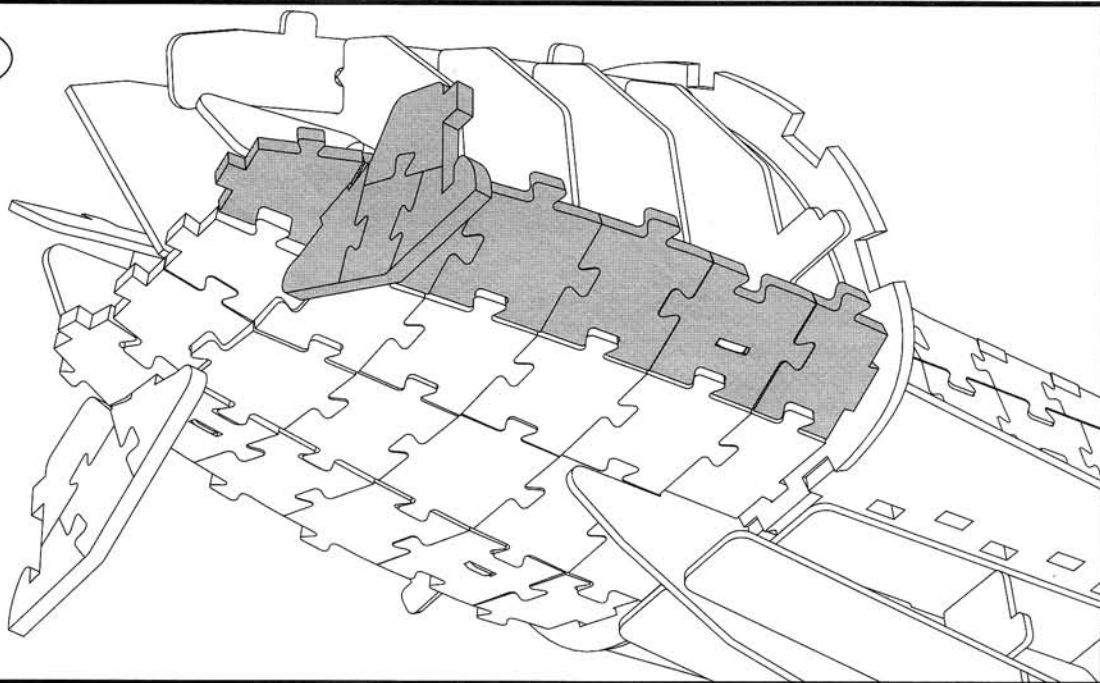


8

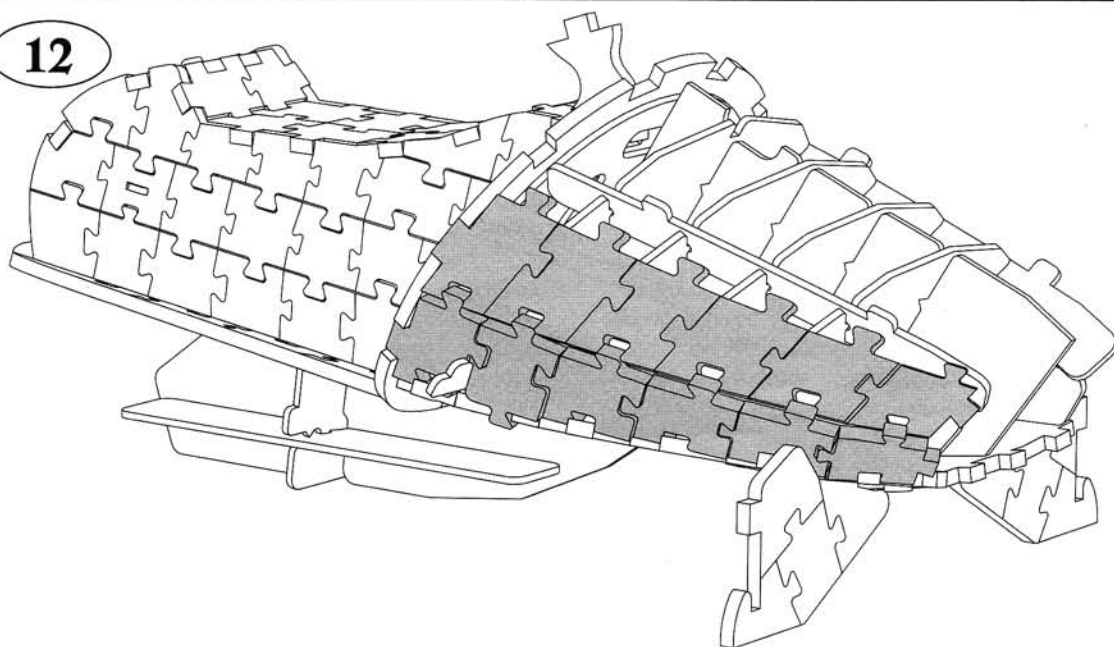




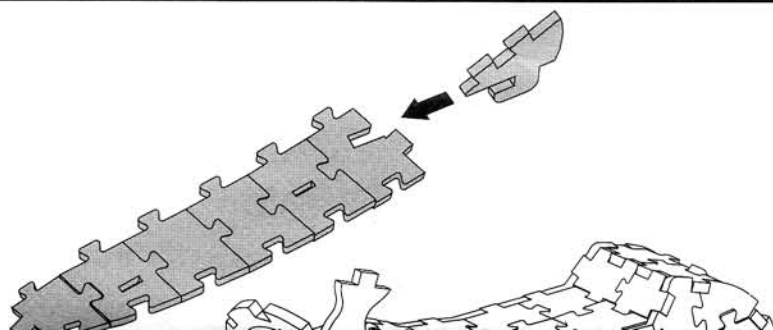
11

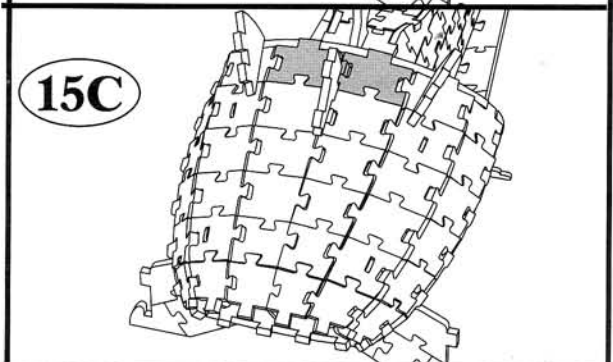
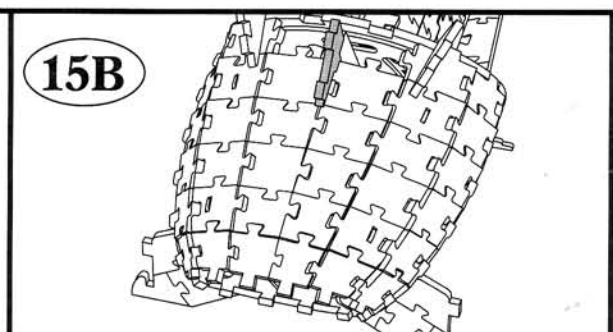
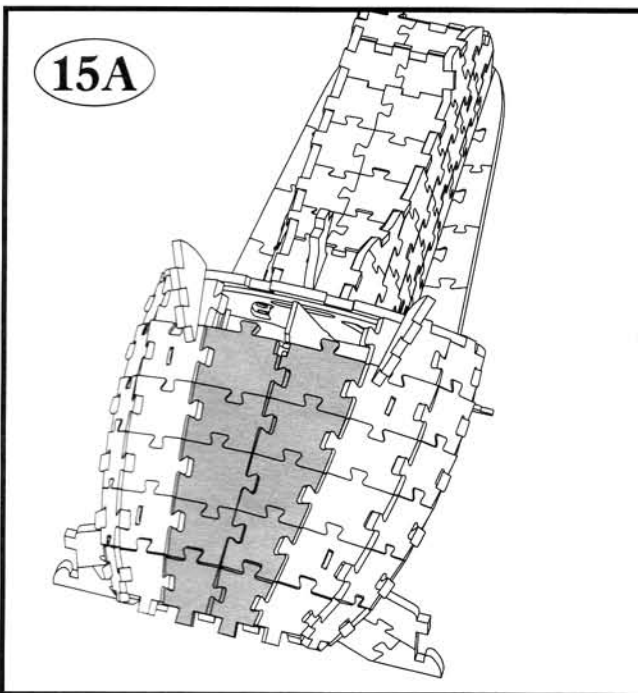
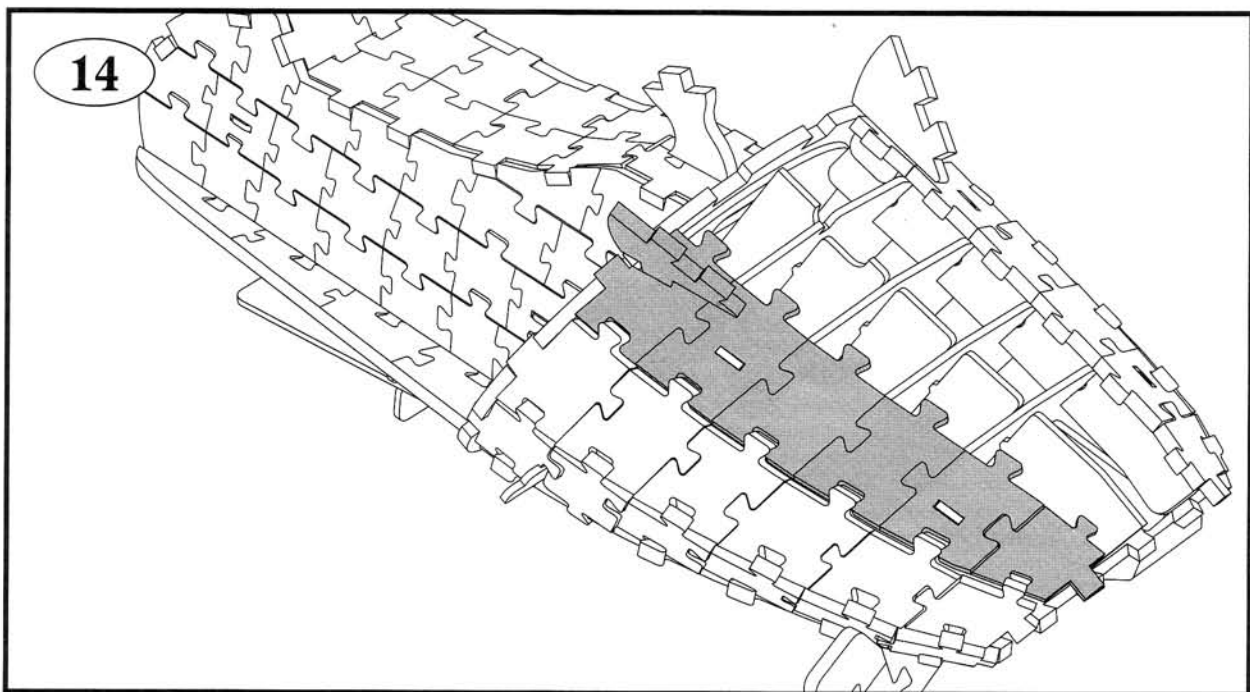
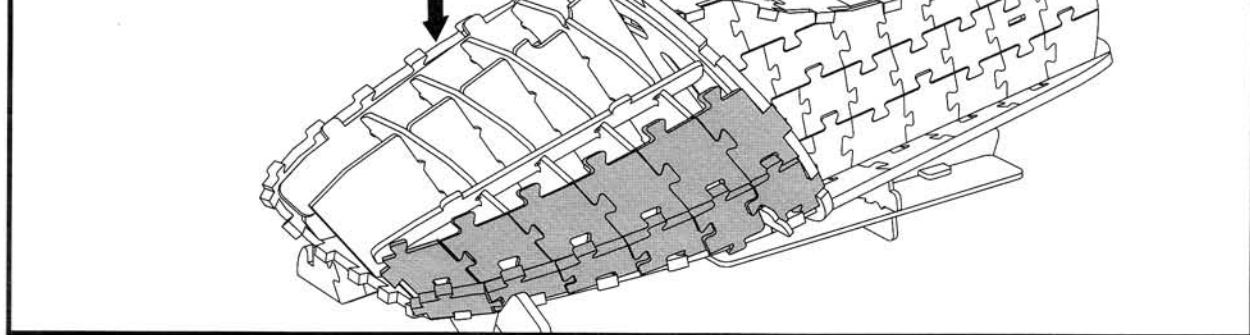


12

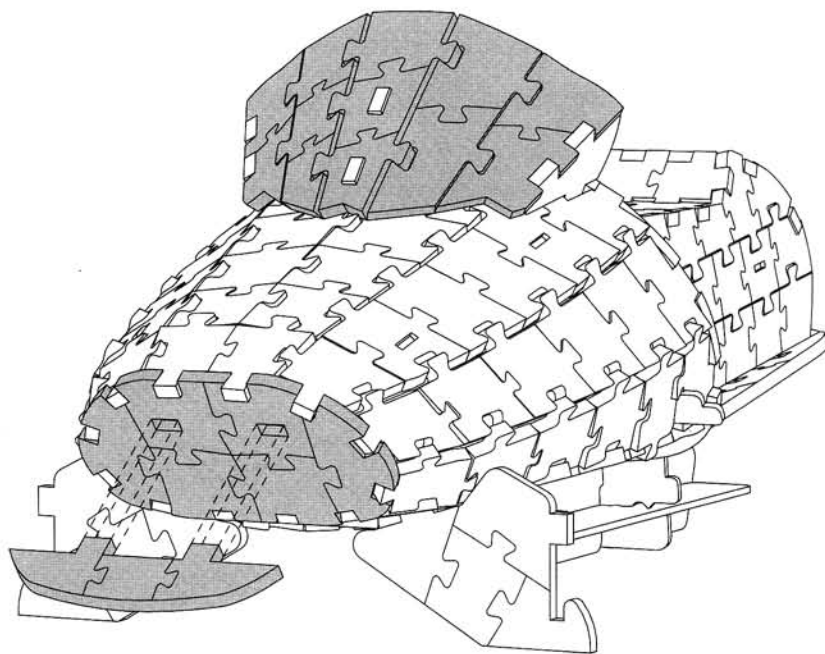


13

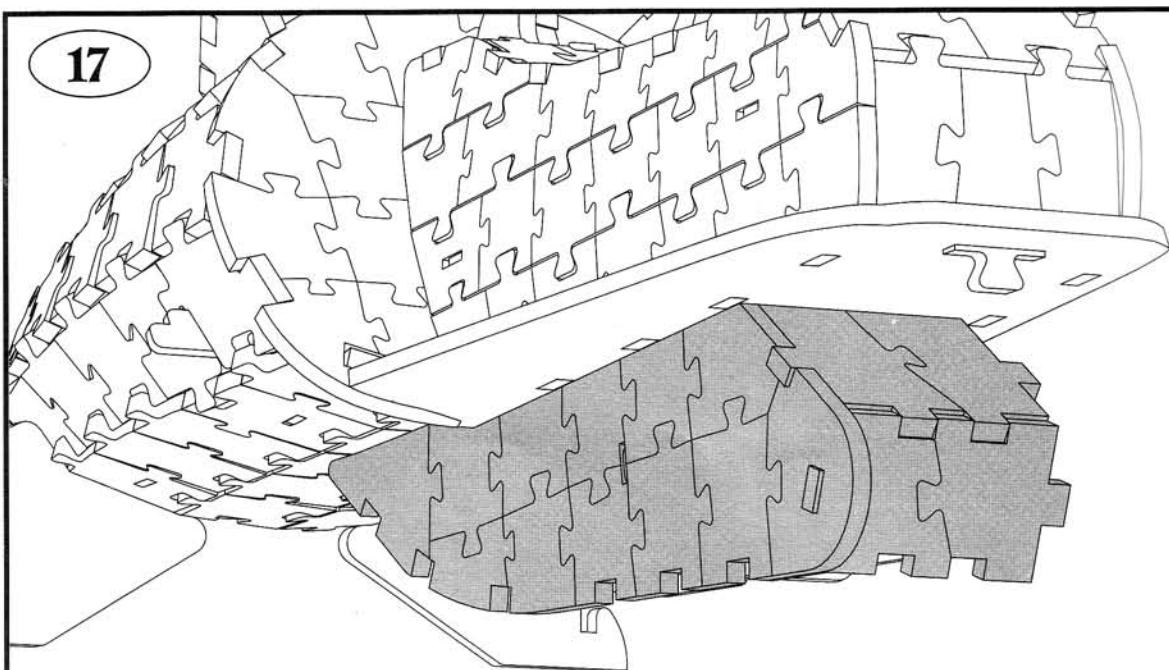




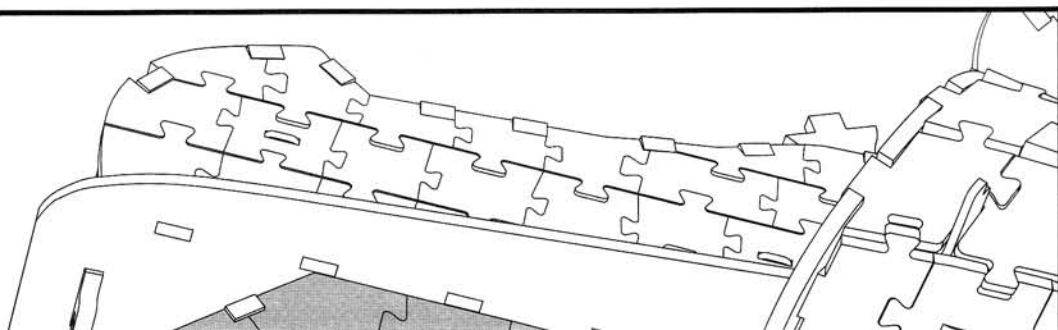
16

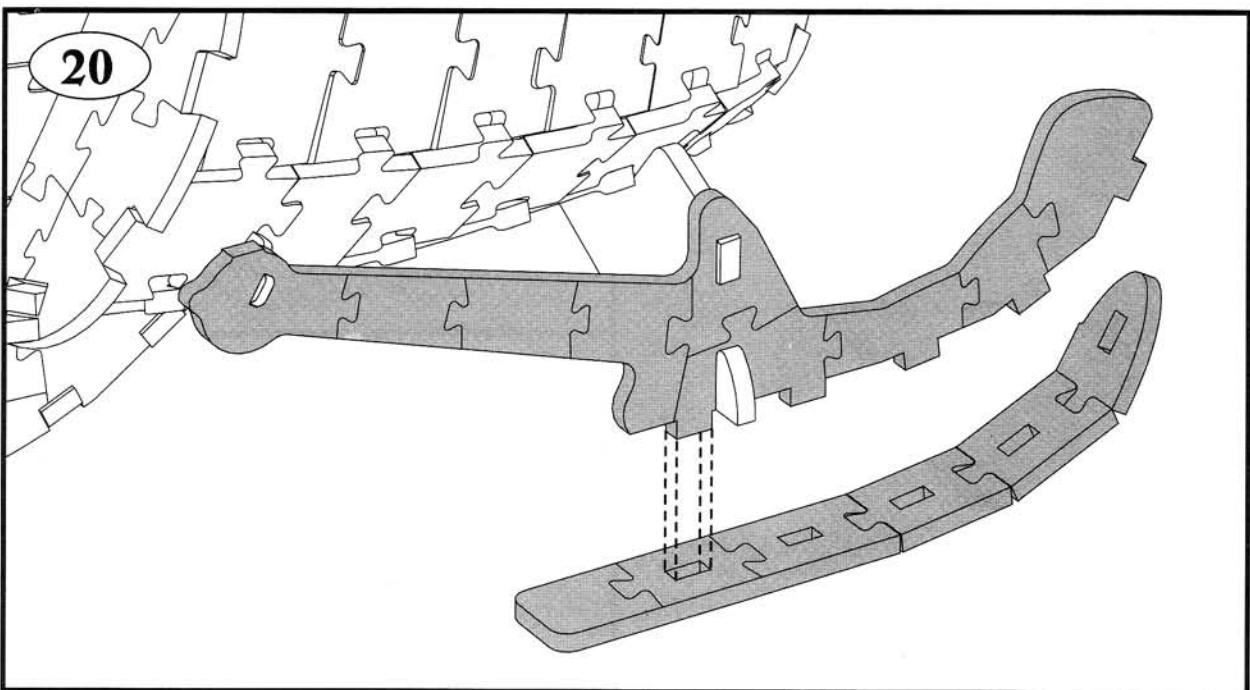
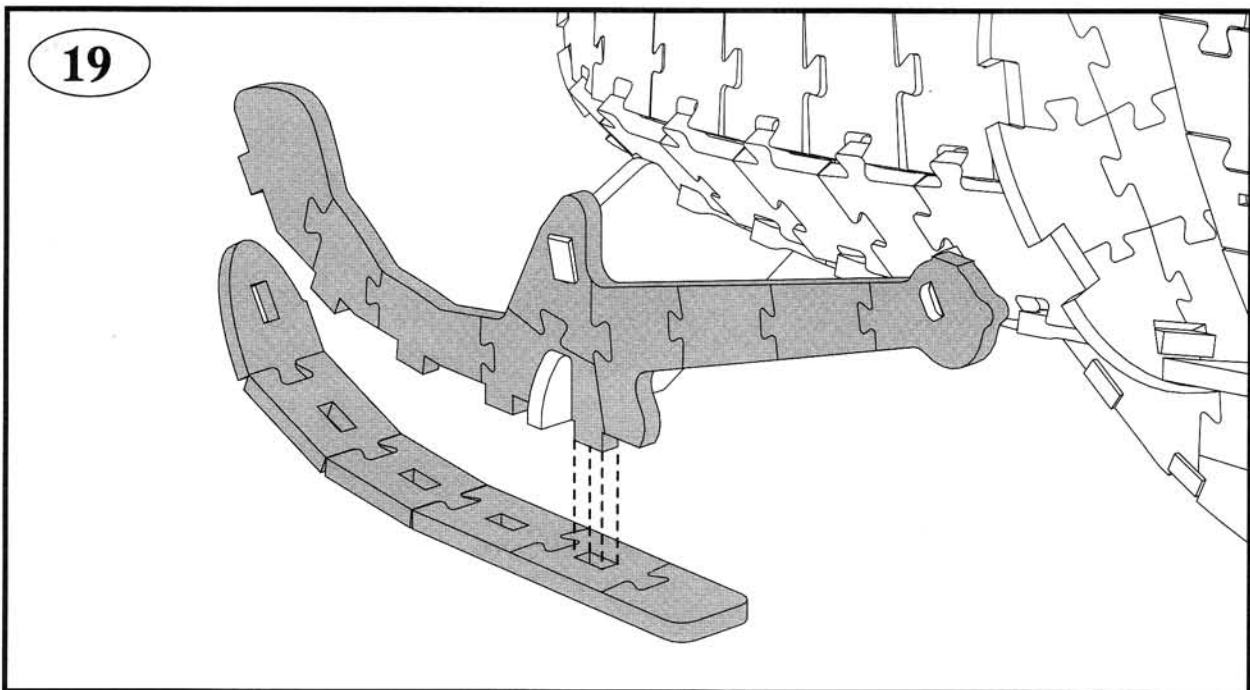
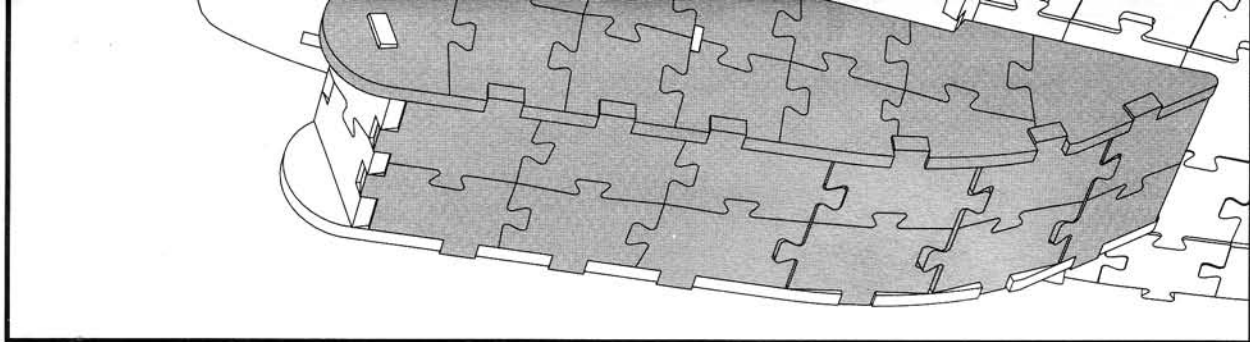


17

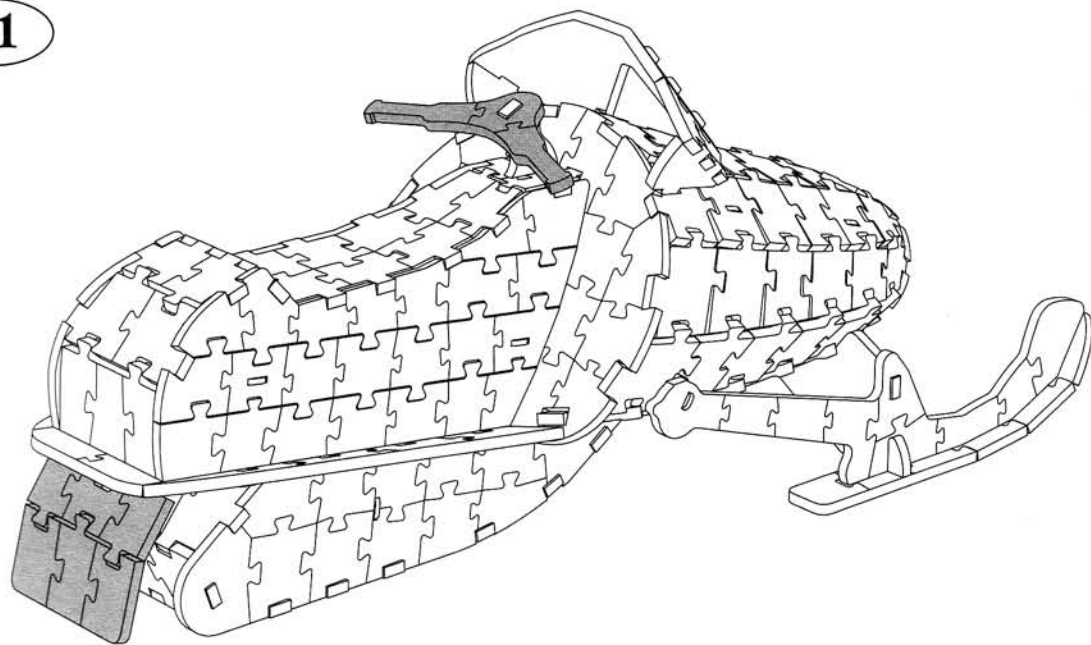


18

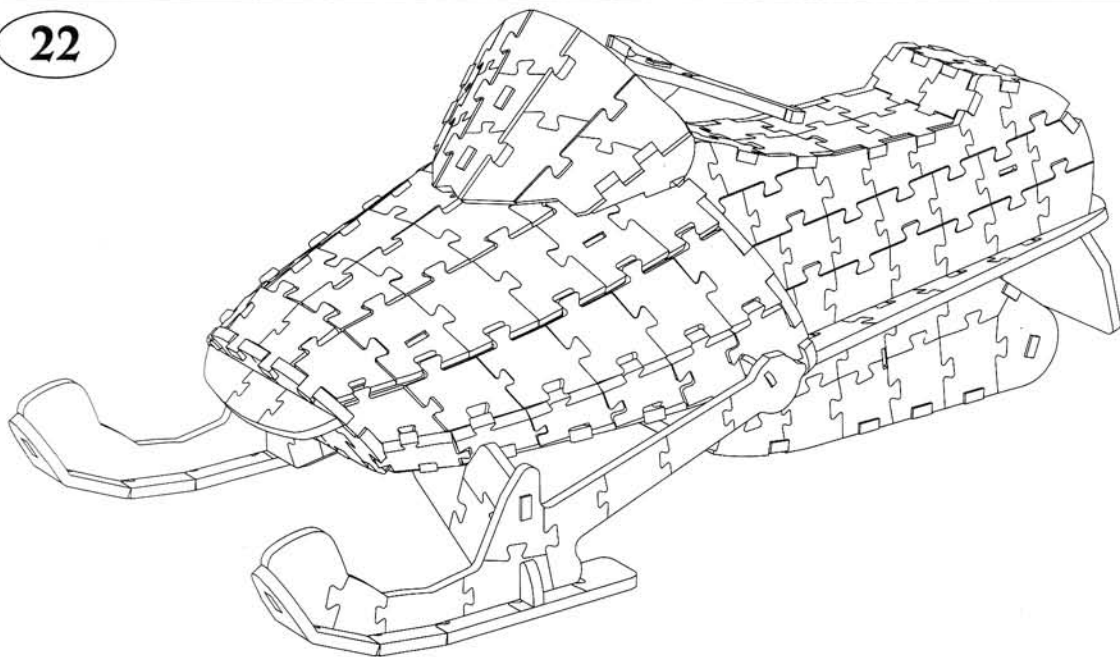




21



22



23

